



Prefeitura Municipal de Guarapari

12/05/2024
Hora: 18:20

Pagamento 0600/2023 - 03/10/2023

Detalhes do Pagamento

Informações do Pagamento

Número: 0600/2023 **Data:** 08/09/2023 **Processo:** 23430/2023
Descrição:

Informações da Liquidação

Número: 3654/2023 **Data:** 08/09/2023 **Processo:** 23430/2023
Descrição:

Liquidação do Empenho Nro: 2407
REF./ AO PAGAMENTO DE 03 DIARIAS PARA GRAMADO-RS DE 06/10 A 08/10/2023

Informações do Empenho

Número: 2407/2023 **Data:** 08/09/2023 **Processo:** 23430/2023
Descrição:

REF./ AO PAGAMENTO DE 03 DIARIAS PARA GRAMADO-RS DE 06/10 A 08/10/2023

Informações do Credor

Informações do Credor		Valores de Movimentação	
Beneficiário:	EDGAR BEHLE	Valor Original:	R\$ 1.480,71
CPF/CNPJ:	00.084.320/7027-00	Valor Atualizado:	R\$ 1.480,71
		Liquidado:	R\$ 1.480,71
		Pago:	R\$ 1.480,71

Informações da Reserva

Data da Reserva: 04/09/2023
Número da Reserva: 2468/2023
Código Reduzido: 66

Informações Contábeis

Unidade Gestora: 201 - PREFEITURA MUNICIPAL DE GUARAPARI
Órgão: 12.01.00 - Gabinete do Secretário
Função: 04 - Administração
Sub Função: 122 - Administração Geral
Programa de Governo: 0045 - Manutenção dos Serviços Administrativos da SEMAD
Ação de Governo: 2023 - Manutenção dos Serviços Administrativos da SEMAD
Fonte de Recursos: 1.500.0000.0000 - REC ORDINÁRIOS
Categoria Econômica: 3.0.00.00.00 - DESPESAS CORRENTES
Grupo de Natureza da Despesa: 3.3.00.00.00 - OUTRAS DESPESAS CORRENTES
Modalidade de Aplicação: 3.3.90.00.00 - APLICAÇÕES DIRETAS
Elemento de Despesa: 3.3.90.14.00 - DIARIAS – PESSOAL CIVIL
Desdobramento da Natureza: Não Definido
Subtítulo/Localização: Não Definido

Informações do Contrato / Convênio

Tipo do Empenho: O empenho não está associado a contrato ou convênio

Informações de Bens e Produtos Adquiridos

Bens/Produtos:

Valores de Movimentação

Valor Original: R\$ 1.480,71
Valor Liquidado: R\$ 1.480,71
Valor Pago: R\$ 1.480,71



Prefeitura Municipal de Guarapari

12/05/2024
Hora: 18:20

Pagamento 0600/2023 - 03/10/2023

Detalhes do Pagamento

